

# Björn Blomberg

## Utvecklare inom embedded systems

Mjukvaruutvecklare med bred teknisk profil

---

### Personligt brev

Jag söker roller inom embedded systems där jag får kombinera systemnära utveckling med praktiskt problemlösningsarbete. Min bakgrund inom C, C++, Linux och Raspberry Pi-projekt har gett mig ett naturligt intresse för lösningar där mjukvara behöver vara robust, begriplig och nära den tekniska plattform den kör på.

Under både studier och professionella uppdrag har jag arbetat med tekniker som Git, Bash, Linux och Python, och jag har vana av att snabbt sätta mig in i hur olika system faktiskt fungerar under ytan. Det gör att jag trivs bra i miljöer där man behöver förstå både implementationen och samspelet mellan olika komponenter.

Jag bidrar med ett lugnt och strukturerat arbetssätt, god kommunikation i team och en stark vilja att fortsätta utvecklas inom systemnära utveckling. Därför ser jag embedded-roller som ett naturligt nästa steg för min tekniska profil.



# Björn Blomberg

## Utvecklare inom embedded systems

Mjukvaruutvecklare med bred teknisk profil

### Profil

Björn är en passionerad utvecklare med lite över 3 års erfarenhet av fullstack-mjukvaruutveckling i både större team och som enskild utvecklare. Han har arbetat och studerat inom många olika system, inklusive inbäddade system och molnorienterade lösningar.

Under sina studier vid Blekinge Tekniska Högskola arbetade han bland annat med programmeringsspråket C och med att implementera nya algoritmer. Både i studier och i professionella uppdrag under mer än fem år har han använt Git dagligen. Han har även arbetat med C i projekt kring Raspberry Pi och hemautomatisering med starkt fokus på embedded systems. Under tiden på CGI byggde han dessutom ett system för att presentera transporttider med hjälp av Python.

Han kombinerar systemnära tänkande med god kommunikation och en vilja att ta initiativ när problem behöver lösas. Det gör honom väl lämpad för roller där hårdvarunära utveckling, Linuxmiljöer och robust mjukvara möts.

### Arbetshistorik

**Nortic, Fortnox-importer** 2023/09 till 2024/04

Björn ansvarade för att integrera Nortics interna system för att exportera transaktioner till Fortnox-plattformen.

Under perioden implementerades AWS-tjänster, inklusive Lambda-funktioner och MQTT-baserade köflöden, för att optimera och parallellisera arbetsflödet.

Han arbetade också med Google och Apple Wallets för att göra biljettexporter tillgängliga direkt i användarnas mobiler.

*Tekniker: Java, Node.js, TypeScript, JavaScript, Python, HTML, CSS, Git, Bash, Linux och serverless AWS*

**CGI, Serverhanterare klient** 2023/08 till 2023/09

Björn var ensam utvecklare för ett projekt som hanterade serverfunktioner från tjänsteövervakning till gränssnitt för filhämtning.

Gränssnittet byggdes med skalbar vektorgrafik för bättre användbarhet och estetik.

Utvecklingen genomfördes enligt samtliga steg i en CI/CD-process.

*Tekniker: Node.js, TypeScript, JavaScript, Vue 3, HTML, CSS, Git, Bash, Linux och SVG*



### Kvalifikationer

- Networking
- Problemlösning
- Software design
- Agila arbetsflöden
- Serverunderhåll
- Linux / Bash
- Assembler AT&T / GNU
- C / C++ / C# / Objective-C
- Java / JavaScript / .NET
- Python / Go
- HTML / CSS / PHP / SQL
- Spring Boot / Gradle
- Unit testing
- Integration testing
- Windows Subsystem for Linux

### Verktyg och programvara

- Jira
- Git
- Visual Studio
- Android Studio
- IntelliJ
- Eclipse

### Språk

- Svenska
- Engelska

### Tekniska specialiseringar

- Frontend development
- Backend development
- Linux och DevOps
- CI/CD

### **CGI, Blekingetrafiken bussapp** 2023/08 till 2023/08

Björn tog ansvar för hela flödet från CI/CD och implementation till testning och publicering.

Lösningen använde Blekingetrafikens API för att effektivisera resplanering till och från CGI-kontoret.

*Tekniker: Python 3, Git, Bash, Linux, Docker och Jenkins*

### **CGI, Flexmeister** 2023/06 till 2023/08

Björn var med och byggde en webbklient och ett REST API för att effektivare logga och hantera flex-tid.

Serverdelen designades för att kunna utökas med fler typer av klienter vid behov.

Även detta projekt följde en full CI/CD-process.

*Tekniker: Python 3, Git, Bash, Linux, Docker och Jenkins*

### **CGI, Studentprojekt med BTH, mjukvaruutvecklare** 2020/02 till 2020/06

Tillsammans med sitt team utvecklade Björn en ritningshantering för marinen.

Projektet drevs med agila arbetssätt och Jira, med fokus på Java, Spring Boot, unit testing och integration tests.

*Tekniker: Java, JavaScript, Spring Boot, Visual Studio Code, Gradle, Git, Jira, unit testing och integration tests*

### **SIGMA, Webb- och mjukvaruutveckling** 2019/02 till 2019/07

Björn utvecklade tillsammans med sitt team ett transportsystem för Karlskrona kommun som används för transportbokningar.

Han arbetade som fullstackutvecklare med särskilt fokus på testning och frontend-utveckling.

*Tekniker: JavaScript, Dart, Node.js, Gradle, MariaDB, Azure, Google Cloud, Git, React.js, Maven och Docker*

### **Sjoberg Prime, Serveransvarig och mjukvaruutvecklare** 2014/01 till 2014/08

Björn satte upp Linux-baserade utvecklingsserverar och utvecklade prototyper för iPhone.

Han ansvarade också för interna serverar och tjänster.

*Tekniker: Java, Bash, Objective-C, MySQL, XCode, Linux, Git och Jira*

### **Simrishamns kommun, IT-avdelningen** 2011/03 till 2011/09

Björn utvecklade kommunens rapporteringssystem för hemtjänsten, huvudsakligen i .NET.

*Tekniker: MySQL, .NET, JavaScript, Visual Studio och Git*

**Crunch Fish, APU och Androidapputveckling** 2009/01 till 2010/01

Björn arbetade med en musikfokuserad Androidapp och deltog även i prototyper för framtida projekt.

*Tekniker: Java, XML, HTML och Android Studio*

## Utbildningshistorik

**Software Engineering** Kandidatexamen, Blekinge Tekniska Högskola 2017 - pågående

**Tekniskt förberedande år** Kandidatexamen, Blekinge Tekniska Högskola 2015 - 2016

**Javautveckling** Yrkeshögskoleutbildning, 1 år, Malmö 2014 - 2015

**Linux System Specialist** Yrkeshögskoleutbildning, 2 år, Helsingborg 2012 - 2014

Linux-system och dess struktur, virtualisering och klustring av system och tjänster, användarhantering i en Linux-miljö samt hantering och underhåll av webbserverstjänster.

# Björn Blomberg

Mjukvaruutvecklare med bred teknisk profil

## Kunskapstabell

Kompetens	År	Färdighetsnivå
Teknisk kunskap		
C++	6	Nivå 3
C	2	Nivå 2
C#	2	Nivå 2
Objective-C	1	Nivå 1
Linux	8	Nivå 4
Bash	8	Nivå 4
Unit Testing	3	Nivå 3
Integration Testing	2	Nivå 2
Load Testing	2	Nivå 2
Assembler AT&T	3	Nivå 3
Azure	1	Nivå 1
Spring Boot	1	Nivå 2
Java	2	Nivå 3
JavaScript	3	Nivå 3
.NET	1	Nivå 1
Python	1	Nivå 2
Go	1	Nivå 1
HTML	8	Nivå 3
CSS	8	Nivå 2
PHP	1	Nivå 1
SQL	3	Nivå 2
Docker	1	Nivå 2
Chat-GPT	1	Nivå 2
MongoDB	1	Nivå 2
PostgreSQL	1	Nivå 2

## Kunskapstabell

Bootstrap	1	Nivå 2
Jenkins	1	Nivå 1
Maven	1	Nivå 1
Gradle	1	Nivå 1
Windows Subsystem for Linux	3	Nivå 3

Kompetens	År	Färdighetsnivå
<b>Applikationskunskap</b>		
Eclipse	1	Nivå 2
Visual Studio	10	Nivå 3
Android Studio	1	Nivå 2
IntelliJ	3	Nivå 3
Git	5	Nivå 3

Kompetens	År	Färdighetsnivå
<b>IT-discipliner</b>		
Systemutveckling	3	Nivå 3
Mjukvaruutveckling	6	Nivå 3
Embedded software development	1	Nivå 3
CI/CD-processer	3	Nivå 3
Agila ITIL-arbetsflöden	3	Nivå 3

Kompetens	År	Färdighetsnivå
<b>Språk</b>		
Svenska	30	Nivå 4
Engelska	25	Nivå 4

Skicklighetsgrad: 1 = Grundläggande, 2 = Medel, 3 = Avancerad, 4 = Expert