

Björn Blomberg

Go-utvecklare

Mjukvaruutvecklare med bred teknisk profil

Personligt brev

Jag söker roller där Go används för att bygga tydliga, robusta och driftvänliga tjänster. Även om Go inte har varit mitt huvudspår i längre uppdrag har jag en bakgrund som passar väl för den typen av utveckling: Linuxvana, systemförståelse, backendnära problemlösning och ett starkt fokus på enkelhet i lösningar.

I mina tidigare uppdrag har jag arbetat med API:er, serverhantering, CI/CD och integrationsflöden, ofta i miljöer där leveranssäkerhet och tydlighet varit viktigare än onödig komplexitet. Det arbetssättet tror jag passar väl för Go-baserade miljöer där läsbarhet, prestanda och stabil drift står i centrum.

Jag ser därför Go-roller som ett intressant steg där jag kan kombinera min befintliga systemprofil med fortsatt teknisk utveckling i ett språk och ekosystem som ligger nära hur jag redan tycker om att bygga mjukvara.



Björn Blomberg

Go-utvecklare

Mjukvaruutvecklare med bred teknisk profil

Profil

Björn har sin tyngdpunkt i systemutveckling, Linuxmiljöer och backend-nära problemlösning. Även om Go inte har varit hans huvudsakliga språk i längre uppdrag, finns det praktisk erfarenhet i verktygslådan tillsammans med Bash, Python, Java, JavaScript och molnorienterade integrationslösningar.

Det som särskilt passar Go-relaterade roller är hans vana att arbeta nära systemgränser, skriva tydliga och funktionella lösningar samt förstå hur tjänster ska byggas för att fungera stabilt i drift. Hans erfarenhet från serverhantering, CI/CD, API-integrationer och Linux ger en bra grund för att arbeta med Go i backend- och plattformsnära miljöer.

Han bidrar därför främst med ett starkt systemperspektiv, förmåga att snabbt sätta sig in i nya tekniker och en vilja att bygga lösningar som är enkla att förstå, testa och vidareutveckla över tid.

Arbetshistorik

Nortic, Fortnox-importer 2023/09 till 2024/04

Björn ansvarade för att integrera Nortics interna system för att exportera transaktioner till Fortnox-plattformen.

Under perioden implementerades AWS-tjänster, inklusive Lambda-funktioner och MQTT-baserade köflöden, för att optimera och parallellisera arbetsflödet.

Han arbetade också med Google och Apple Wallets för att göra biljettexporter tillgängliga direkt i användarnas mobiler.

Tekniker: Java, Node.js, TypeScript, JavaScript, Python, HTML, CSS, Git, Bash, Linux och serverless AWS

CGI, Serverhanterare klient 2023/08 till 2023/09

Björn var ensam utvecklare för ett projekt som hanterade serverfunktioner från tjänsteövervakning till gränssnitt för filhämtning.

Gränssnittet byggdes med skalbar vektorgrafik för bättre användbarhet och estetik.

Utvecklingen genomfördes enligt samtliga steg i en CI/CD-process.

Tekniker: Node.js, TypeScript, JavaScript, Vue 3, HTML, CSS, Git, Bash, Linux och SVG

CGI, Blekingetrafiken bussapp 2023/08 till 2023/08

Björn tog ansvar för hela flödet från CI/CD och implementation till testning och publicering.

Lösningen använde Blekingetrafikens API för att effektivisera resplanering till och från CGI-kontoret.

Tekniker: Python 3, Git, Bash, Linux, Docker och Jenkins



Kvalifikationer

- Networking
- Problemlösning
- Software design
- Agila arbetsflöden
- Serverunderhåll
- Linux / Bash
- Assembler AT&T / GNU
- C / C++ / C# / Objective-C
- Java / JavaScript / .NET
- Python / Go
- HTML / CSS / PHP / SQL
- Spring Boot / Gradle
- Unit testing
- Integration testing
- Windows Subsystem for Linux

Verktyg och programvara

- Jira
- Git
- Visual Studio
- Android Studio
- IntelliJ
- Eclipse

Språk

- Svenska
- Engelska

Tekniska specialiseringar

- Frontend development
- Backend development
- Linux och DevOps
- CI/CD

CGI, Flexmeister 2023/06 till 2023/08

Björn var med och byggde en webbklient och ett REST API för att effektivare logga och hantera flex-tid.

Serverdelen designades för att kunna utökas med fler typer av klienter vid behov.

Även detta projekt följde en full CI/CD-process.

Tekniker: Python 3, Git, Bash, Linux, Docker och Jenkins

CGI, Studentprojekt med BTH, mjukvaruutvecklare 2020/02 till 2020/06

Tillsammans med sitt team utvecklade Björn en ritningshantering för marinen.

Projektet drevs med agila arbetssätt och Jira, med fokus på Java, Spring Boot, unit testing och integration tests.

Tekniker: Java, JavaScript, Spring Boot, Visual Studio Code, Gradle, Git, Jira, unit testing och integration tests

SIGMA, Webb- och mjukvaruutveckling 2019/02 till 2019/07

Björn utvecklade tillsammans med sitt team ett transportsystem för Karlskrona kommun som används för transportbokningar.

Han arbetade som fullstackutvecklare med särskilt fokus på testning och frontend-utveckling.

Tekniker: JavaScript, Dart, Node.js, Gradle, MariaDB, Azure, Google Cloud, Git, React.js, Maven och Docker

Sjoberg Prime, Serveransvarig och mjukvaruutvecklare 2014/01 till 2014/08

Björn satte upp Linux-baserade utvecklingsservrar och utvecklade prototyper för iPhone.

Han ansvarade också för interna servrar och tjänster.

Tekniker: Java, Bash, Objective-C, MySQL, XCode, Linux, Git och Jira

Simrishamns kommun, IT-avdelningen 2011/03 till 2011/09

Björn utvecklade kommunens rapporteringssystem för hemtjänsten, huvudsakligen i .NET.

Tekniker: MySQL, .NET, JavaScript, Visual Studio och Git

Crunch Fish, APU och Androidapputveckling 2009/01 till 2010/01

Björn arbetade med en musikfokuserad Androidapp och deltog även i prototyper för framtida projekt.

Tekniker: Java, XML, HTML och Android Studio

Utbildningshistorik

Software Engineering Kandidatexamen, Blekinge Tekniska Högskola 2017 - pågående

Tekniskt förberedande år Kandidatexamen, Blekinge Tekniska Högskola 2015 - 2016

Javautveckling Yrkeshögskoleutbildning, 1 år, Malmö 2014 - 2015

Linux System Specialist Yrkeshögskoleutbildning, 2 år, Helsingborg 2012 - 2014

Linux-system och dess struktur, virtualisering och klustring av system och tjänster, användarhantering i en Linux-miljö samt hantering och underhåll av webbserverstjänster.

Björn Blomberg

Mjukvaruutvecklare med bred teknisk profil

Kunskapsstabell

Kompetens	År	Färdighetsnivå
Teknisk kunskap		
C++	6	Nivå 3
C	2	Nivå 2
C#	2	Nivå 2
Objective-C	1	Nivå 1
Linux	8	Nivå 4
Bash	8	Nivå 4
Unit Testing	3	Nivå 3
Integration Testing	2	Nivå 2
Load Testing	2	Nivå 2
Assembler AT&T	3	Nivå 3
Azure	1	Nivå 1
Spring Boot	1	Nivå 2
Java	2	Nivå 3
JavaScript	3	Nivå 3
.NET	1	Nivå 1
Python	1	Nivå 2
Go	1	Nivå 1
HTML	8	Nivå 3
CSS	8	Nivå 2
PHP	1	Nivå 1
SQL	3	Nivå 2
Docker	1	Nivå 2
Chat-GPT	1	Nivå 2
MongoDB	1	Nivå 2
PostgreSQL	1	Nivå 2

Kunskapstabell

Bootstrap	1	Nivå 2
Jenkins	1	Nivå 1
Maven	1	Nivå 1
Gradle	1	Nivå 1
Windows Subsystem for Linux	3	Nivå 3

Kompetens	År	Färdighetsnivå
Applikationskunskap		
Eclipse	1	Nivå 2
Visual Studio	10	Nivå 3
Android Studio	1	Nivå 2
IntelliJ	3	Nivå 3
Git	5	Nivå 3

Kompetens	År	Färdighetsnivå
IT-discipliner		
Systemutveckling	3	Nivå 3
Mjukvaruutveckling	6	Nivå 3
Embedded software development	1	Nivå 3
CI/CD-processer	3	Nivå 3
Agila ITIL-arbetsflöden	3	Nivå 3

Kompetens	År	Färdighetsnivå
Språk		
Svenska	30	Nivå 4
Engelska	25	Nivå 4

Skicklighetsgrad: 1 = Grundläggande, 2 = Medel, 3 = Avancerad, 4 = Expert