

Björn Blomberg

C++-utvecklare

Mjukvaruutvecklare med bred teknisk profil

Personligt brev

Jag söker roller där C++ används för att bygga prestandakritisk eller systemnära mjukvara med tydliga kvalitetskrav. Min bakgrund inom algoritmer, C/C++, Linux och embedded-orienterade projekt gör att jag trivs bäst när jag får arbeta nära tekniken och förstå varför lösningen fungerar som den gör.

Genom studier, egna projekt och professionella uppdrag har jag vant mig vid att arbeta med verktyg och miljöer som kräver noggrannhet, struktur och tekniskt djup. Jag uppskattar särskilt arbete där testbarhet, resursmedvetenhet och långsiktig kodkvalitet är viktiga delar av resultatet.

Jag vill fortsätta utvecklas i sammanhang där C++ används för verkliga tekniska problem och där ett analytiskt arbetssätt värderas högt. Där tror jag att min profil kan komma till sin rätt.



Björn Blomberg

C++-utvecklare

Mjukvaruutvecklare med bred teknisk profil

Profil

Björn har en särskilt stark profil inom C++-nära utveckling tack vare både studier och praktiska projekt inom systemnära mjukvara. Av språken i hans verktygslåda är C++ ett av de områden där han har längst erfarenhet, kombinerat med god förståelse för C, Linux och hur robust mjukvara byggs nära den tekniska plattformen.

Under utbildningen arbetade han med algoritmer, C och systemförståelse, och i egna samt professionella sammanhang har han använt systemnära verktyg som Bash, Assembler, Git och Linux dagligen. Projekt kring Raspberry Pi, hemautomatisering och bredare embedded-intresse ger en naturlig koppling mellan C++ och mer hårdvarunära utvecklingsuppgifter.

För roller inom C++ bidrar Björn med ett analytiskt arbetssätt, stark problemlösningsförmåga och en vilja att förstå hela kedjan från implementation och testning till den miljö där lösningen ska användas och underhållas.

Arbetshistorik

Nortic, Fortnox-importer 2023/09 till 2024/04

Björn ansvarade för att integrera Nortics interna system för att exportera transaktioner till Fortnox-plattformen.

Under perioden implementerades AWS-tjänster, inklusive Lambda-funktioner och MQTT-baserade köflöden, för att optimera och parallellisera arbetsflödet.

Han arbetade också med Google och Apple Wallets för att göra biljettexporter tillgängliga direkt i användarnas mobiler.

Tekniker: Java, Node.js, TypeScript, JavaScript, Python, HTML, CSS, Git, Bash, Linux och serverless AWS

CGI, Serverhanterare klient 2023/08 till 2023/09

Björn var ensam utvecklare för ett projekt som hanterade serverfunktioner från tjänsteövervakning till gränssnitt för filhämtning.

Gränssnittet byggdes med skalbar vektorgrafik för bättre användbarhet och estetik.

Utvecklingen genomfördes enligt samtliga steg i en CI/CD-process.

Tekniker: Node.js, TypeScript, JavaScript, Vue 3, HTML, CSS, Git, Bash, Linux och SVG



Kvalifikationer

- Networking
- Problemlösning
- Software design
- Agila arbetsflöden
- Serverunderhåll
- Linux / Bash
- Assembler AT&T / GNU
- C / C++ / C# / Objective-C
- Java / JavaScript / .NET
- Python / Go
- HTML / CSS / PHP / SQL
- Spring Boot / Gradle
- Unit testing
- Integration testing
- Windows Subsystem for Linux

Verktyg och programvara

- Jira
- Git
- Visual Studio
- Android Studio
- IntelliJ
- Eclipse

Språk

- Svenska
- Engelska

Tekniska specialiseringar

- Frontend development
- Backend development
- Linux och DevOps
- CI/CD

CGI, Blekingetrafiken bussapp 2023/08 till 2023/08

Björn tog ansvar för hela flödet från CI/CD och implementation till testning och publicering.

Lösningen använde Blekingetrafikens API för att effektivisera resplanering till och från CGI-kontoret.

Tekniker: Python 3, Git, Bash, Linux, Docker och Jenkins

CGI, Flexmeister 2023/06 till 2023/08

Björn var med och byggde en webbklient och ett REST API för att effektivare logga och hantera flex-tid.

Serverdelen designades för att kunna utökas med fler typer av klienter vid behov.

Även detta projekt följde en full CI/CD-process.

Tekniker: Python 3, Git, Bash, Linux, Docker och Jenkins

CGI, Studentprojekt med BTH, mjukvaruutvecklare 2020/02 till 2020/06

Tillsammans med sitt team utvecklade Björn en ritningshantering för marinen.

Projektet drevs med agila arbetssätt och Jira, med fokus på Java, Spring Boot, unit testing och integration tests.

Tekniker: Java, JavaScript, Spring Boot, Visual Studio Code, Gradle, Git, Jira, unit testing och integration tests

SIGMA, Webb- och mjukvaruutveckling 2019/02 till 2019/07

Björn utvecklade tillsammans med sitt team ett transportsystem för Karlskrona kommun som används för transportbokningar.

Han arbetade som fullstackutvecklare med särskilt fokus på testning och frontend-utveckling.

Tekniker: JavaScript, Dart, Node.js, Gradle, MariaDB, Azure, Google Cloud, Git, React.js, Maven och Docker

Sjoberg Prime, Serveransvarig och mjukvaruutvecklare 2014/01 till 2014/08

Björn satte upp Linux-baserade utvecklingsserverar och utvecklade prototyper för iPhone.

Han ansvarade också för interna serverar och tjänster.

Tekniker: Java, Bash, Objective-C, MySQL, XCode, Linux, Git och Jira

Simrishamns kommun, IT-avdelningen 2011/03 till 2011/09

Björn utvecklade kommunens rapporteringssystem för hemtjänsten, huvudsakligen i .NET.

Tekniker: MySQL, .NET, JavaScript, Visual Studio och Git

Crunch Fish, APU och Androidapputveckling 2009/01 till 2010/01

Björn arbetade med en musikfokuserad Androidapp och deltog även i prototyper för framtida projekt.

Tekniker: Java, XML, HTML och Android Studio

Utbildningshistorik

Software Engineering Kandidatexamen, Blekinge Tekniska Högskola 2017 - pågående

Tekniskt förberedande år Kandidatexamen, Blekinge Tekniska Högskola 2015 - 2016

Javautveckling Yrkeshögskoleutbildning, 1 år, Malmö 2014 - 2015

Linux System Specialist Yrkeshögskoleutbildning, 2 år, Helsingborg 2012 - 2014

Linux-system och dess struktur, virtualisering och klustring av system och tjänster, användarhantering i en Linux-miljö samt hantering och underhåll av webbserverstjänster.

Björn Blomberg

Mjukvaruutvecklare med bred teknisk profil

Kunskapstabell

Kompetens	År	Färdighetsnivå
Teknisk kunskap		
C++	6	Nivå 3
C	2	Nivå 2
C#	2	Nivå 2
Objective-C	1	Nivå 1
Linux	8	Nivå 4
Bash	8	Nivå 4
Unit Testing	3	Nivå 3
Integration Testing	2	Nivå 2
Load Testing	2	Nivå 2
Assembler AT&T	3	Nivå 3
Azure	1	Nivå 1
Spring Boot	1	Nivå 2
Java	2	Nivå 3
JavaScript	3	Nivå 3
.NET	1	Nivå 1
Python	1	Nivå 2
Go	1	Nivå 1
HTML	8	Nivå 3
CSS	8	Nivå 2
PHP	1	Nivå 1
SQL	3	Nivå 2
Docker	1	Nivå 2
Chat-GPT	1	Nivå 2
MongoDB	1	Nivå 2
PostgreSQL	1	Nivå 2

Kunskapstabell

Bootstrap	1	Nivå 2
Jenkins	1	Nivå 1
Maven	1	Nivå 1
Gradle	1	Nivå 1
Windows Subsystem for Linux	3	Nivå 3

Kompetens	År	Färdighetsnivå
Applikationskunskap		
Eclipse	1	Nivå 2
Visual Studio	10	Nivå 3
Android Studio	1	Nivå 2
IntelliJ	3	Nivå 3
Git	5	Nivå 3

Kompetens	År	Färdighetsnivå
IT-discipliner		
Systemutveckling	3	Nivå 3
Mjukvaruutveckling	6	Nivå 3
Embedded software development	1	Nivå 3
CI/CD-processer	3	Nivå 3
Agila ITIL-arbetsflöden	3	Nivå 3

Kompetens	År	Färdighetsnivå
Språk		
Svenska	30	Nivå 4
Engelska	25	Nivå 4

Skicklighetsgrad: 1 = Grundläggande, 2 = Medel, 3 = Avancerad, 4 = Expert